

使用说明书

# 新伊甸漫游指南

V2

QEDSD

2024-2-5



# 目录

1. 基本说明.....	3
1.1 系统与环境.....	3
1.2 运行.....	3
2. 功能说明.....	4
2.1 设置.....	4
2.1.1 一般.....	4
2.1.2 游戏日志.....	5
2.1.3 玩家建筑.....	6
2.1.4 市场.....	6
2.1.5 Zkillboard .....	6
2.1.6 测试.....	6
2.1.7 按键列表.....	6
2.2 角色.....	7
2.2.1 添加.....	7
2.3 频道预警 .....	9
2.3.1 基本使用流程 .....	10
2.3.2 参数说明.....	11
2.3.3 预警窗口.....	15
2.3.4 系统通知.....	16
2.4 多开预览 .....	16
2.4.1 基本使用流程 .....	17
2.4.2 预览设置.....	18
2.4.3 全局设置.....	20
2.4.4 其他.....	22
2.5 日志监控 .....	24
2.5.1 基本使用流程 .....	24
2.5.2 参数说明.....	25
2.6 频道监控 .....	27
2.7 快速链接 .....	27
2.8 Zkillboard .....	28
3. 常见问题.....	28
3.1 出现问题怎么办.....	28
3.2 软件打不开.....	28
3.3 欧服添加角色一直在等待网页授权.....	28
3.4 欧服添加角色后提示刷新 Token 失败、验证授权失败 .....	28
3.5 频道预警、日志监控等播放声音不正常.....	28
3.6 频道预警、日志监控等系统通知不正常.....	29
3.7 频道预警小窗口不知道跑哪去了 .....	29
3.8 打开多开预览功能提示注册热键失败 .....	29
3.9 多开预览预览窗口没画面只有一片绿 .....	29
3.10 多开预览快捷键无法切换.....	29
3.11 日志监控没有提示掉线 .....	29

源代码: [gedsd/TheGuideToTheNewEden: 新伊甸漫游指南 \(github.com\)](https://github.com/gedsd/TheGuideToTheNewEden)

业余时间用爱发电, 无法保证及时修 Bug 及长久维护, 更无法保证持续功能更新, 一切随缘

## 1. 基本说明

### 1.1 系统与环境


- 最低系统支持: Windows 10 版本号 10.0.17763.0, 推荐使用 Windows11。不对奇奇怪怪的政府版、精简版等版本提供支持, 请认准官方原版系统。
- 依赖环境: [.NET 6.0](#) (缺少会导致部分功能不能正常工作, 可点击蓝字前往下载安装 .NET 桌面运行时)


### 1.2 运行

#### 1. 把压缩包内文件 **全部解压**

2. 到解压后的文件夹内运行

TheGuideToTheNewEden.exe 或者 TheGuideToTheNewEden

 TheGuideToTheNewEden.exe

 TheGuideToTheNewEden

3. 软件主界面



图表 1 软件主界面

## 2. 功能说明

### 2.1 设置

部分设置修改后需要重启才能生效，部分不需要，若不重启可能出现奇奇怪怪的问题，若无法确定，最好修改后都重启软件确保生效。

#### 2.1.1 一般

可以在一般设置里面设置软件通用的设置，如主题色、物品语言数据库、ESI 服务器等，

##### 2.1.1.1 数据库语言

枚举本地化数据库。如果勾选上本地数据库，软件显示游戏物品名字、描述等信息时会按此数据库来显示，即显示为中文。若不设置为本地数据库，软件会按英文显示游戏物品名字、描述等信息。软件内置中文数据库，若需要添加更多其他语言数据库，需要自行按指定格式在软件文件夹 Resources\Database\Local 内添加 Sqlite3 数据库，重启软件后会自动识别并显示在此处供选择。

### 2.1.1.2 游戏服务器

Tranquility: 欧服

Serenity: 国服经典服

软件中所有需要查询 ESI 的数据都和此处的游戏服务器绑定，如市场价格，角色授权，请在使用前选好服务器并重启生效。**最好不要来回切换服务器**，部分功能可能会出现混乱，如角色授权，若有同时玩两个服务器的需求。可以将软件复制一份。

### 2.1.1.3 APP 日志

软件所有异常信息都记录在此文件夹内，需要查看日志时可打开此文件夹，日志以日期命名。

### 2.1.1.4 APP 配置文件

软件所有可变更配置（如频道预警设置、多开预览设置、角色授权等）都保存在此文件夹内，可以查看文件夹内各个配置文件内容，有问题时手动修改配置文件或删除配置文件实现重置软件配置而无需重新下载软件。

## 2.1.2 游戏日志

### 2.1.2.1 游戏日志路径

频道预警、日志监控等需要读取游戏日志的功能正常工作的前提条件是此处的游戏日志路径是正确的，默认是在用户文档下，如果你游戏日志不在此处，请自行修改。

### 2.1.2.2 聊天频道文件有效天数

限制频道预警、日志监控等需要读取游戏日志的功能读取文件时只读取在此天数范围内的文件，避免过多历史文件干扰。

### 2.1.2.3 日志显示数量

显示频道预警、日志监控等会实时显示游戏日志的功能的显示上限。

## 2.1.3 玩家建筑

市场、商业等与市场价格相关的功能默认都只能看到公开市场（NPC 空间站、皮米星城这种）的订单，如果需要看到只对特定玩家开放的建筑的市场订单（如自己联盟的星城市场），需要在此添加想要查看的建筑。

添加建筑可以直接填入建筑 ID，如果不知道建筑 ID，可以通过获取玩家放在建筑内的资产、克隆来拿到建筑 ID。

## 2.1.4 市场

软件所有获取市场订单、历史记录的数据都会缓存到本地，在给定期限时间内会直接读取缓存，默认为 60 分钟，可在此设置有效时间，也可在此清除所有缓存。

订单有效时长	<input type="text" value="60"/>	m
历史记录有效时长	<input type="text" value="60"/>	m

另外，商业-倒货功能需要发起大量 ESI 请求市场订单、历史记录等数据，理论上同时发起越多请求获取速度会越快，但由于 CCP 设置了限制，过多请求会返回无效结果，故需要限制同时请求的数量，默认 ESI 查询线程数为 4，可依据网速酌情调整，网速快慢与 ESI 请求线程数成反比，最高不能超过 CPU 线程数。

ESI查询线程数 理论上越大越快，但过快会触发ESI请求限制	<input type="text" value="8"/>
-----------------------------------	--------------------------------

## 2.1.5 Zkillboard

可在此设置通知过滤，当满足条件时将通过系统发出通知，此处物品、星系等 ID 可从数据库功能获得。

## 2.1.6 测试

提供一些快速测试项：系统通知、声音播放

## 2.1.7 按键列表

多开预览功能设置快捷键时需要手动输入按键名称，按键名称必须和此处的按键名称一致

才可以识别到。

是按键名称，不是按键代码或者备注

## 2.2 角色

全局角色授权管理中心，可以运用到市场、商业等其他需要玩家角色授权的地方，同时此功能可以查看角色的一些基本信息。

### 2.2.1 添加

国服与欧服的添加角色授权方式不同，欧服直接走官网正常授权流程（SSO），但国服尚未开放此流程，只能另辟蹊径借用登陆网易开放的 ESI 网站拿到角色授权码。

#### 2.2.1.1 欧服添加角色

1. 以管理员模式运行软件。  
因为需要往注册表写入登陆回调时所需要的软件路径，所以需要使用管理员模式运行。每次在新版本第一次添加角色时都需要更新此注册表值，即需要使用管理员模式运行一次，然后如果保持不更新版本，后续可以不再使用管理员模式运行也可正常添加新角色授权。
2. 点击添加角色按钮。  
点击按钮后会自动在默认浏览器打开 CCP 的登陆网站，此时软件会显示等待网页授权，

在网站内登陆并选择角色后，点击授权按钮  浏览器上方会提示打开 *TheGuideToTheNewEden.AuthListener.exe*，点击打开按钮即可完成浏览器授权步骤。

**此站点正在尝试打开 TheGuideToTheNe...n.AuthListener。**

<https://login.eveonline.com> 想要打开此应用程序。

☐ 始终允许 login.eveonline.com 在关联的应用中打开此类链接

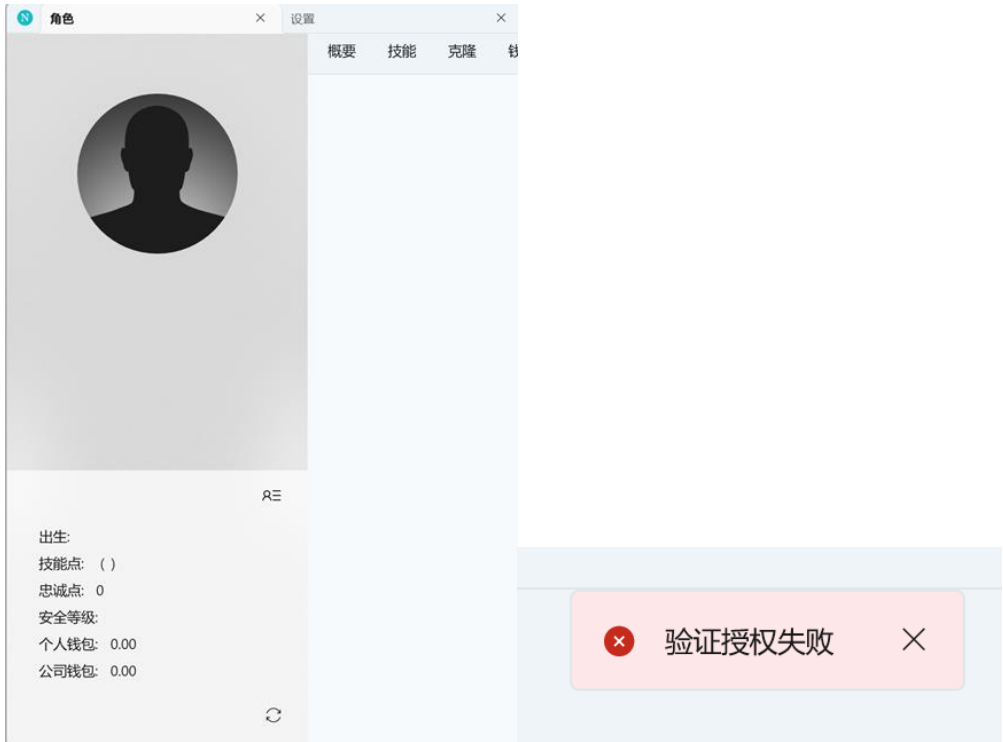
打开

取消

3. 浏览器完成上一步操作后，会自动弹出一个如下类似的控制台程序窗口，上面会显示完成信息。

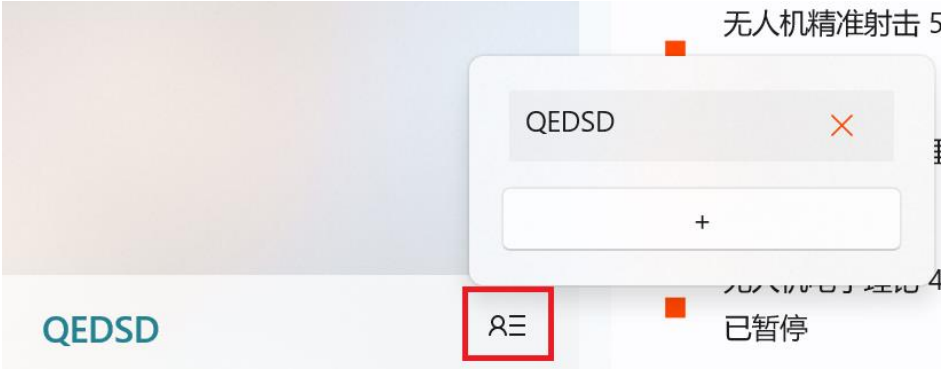
```
D:\Code\TheGuideToTheNewE...
收到信息: eveauth-qedsd-neweden2:/?code=Z2Cr1z7hhEG17kTWdYpUGA&state=2.5.2.0
开始写入信息到文件D:\Code\TheGuideToTheNewEden\TheGuideToTheNewEden\TheGuideToTheNewEden.WinUI\TheGuideToTheNewEden.WinUI\bin\x64\Debug\net6.0-windows10.0.19041.0\win10-x64\Auth\msg.txt
完成, 请关闭此窗口
```

如果你看到窗口显示完成等字样，证明已经获取到浏览器发过来的信息，关闭此窗口回到软件即可。此时软件会显示验证授权中，验证成功的话会正常显示角色信息，若提示验证失败或者刷新 Token 失败或如下图无信息显示，请检查你的网络，建议挂梯子科学上网。如果确定不是网络问题，请查看日志并反馈。



4. 删除、添加、切换角色

在角色信息左下方面板名字右边有个按钮 ，点击可弹出管理角色界面，可在此删除、新加、切换角色。



### 2.2.1.2 国服添加角色

可参考国服其他软件、网站添加授权流程，原理上是一致的，到网易的 ESI 网站登陆，然后复制粘贴网址，具体步骤按软件内指示执行即可。由于是曲线救国，此方法可能随时失效。



新增国服玩家角色授权

步骤0: 点击下方按钮退出浏览器已登陆的账号，无视页面错误然后开始步骤1

登出

步骤1: 点击下方按钮打开浏览器以跳转到网易的角色授权网站并选择角色并授权

esi.evepc.163.com

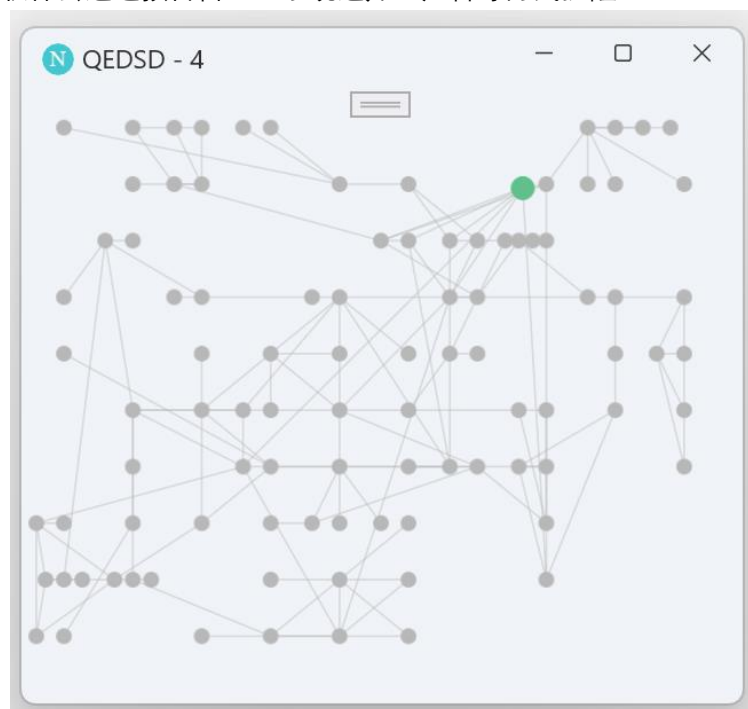
步骤2: 复制第一步完成后的空白页的网址到下面输入框并点击确定按钮完成授权

确定 取消

## 2.3 频道预警

频道预警功能与众多预警前辈（SMT、Near2 等）一样，通过监控聊天频道内容，识别出其他玩家发出的某个星系预警信息，计算距离角色当前位置跳数，若在预警跳数范围内即发出预警提醒玩家。此功能依赖于玩家的预警频道，**不是自动识别本地是否来人**。

出现预警时，软件会通过预警窗口、系统通知、声音等方式提醒



## 2.3.1 基本使用流程

1. 游戏内设置保存聊天内容到文件



2. 打开游戏选择角色后再打开此功能
3. 左上角下拉框选择角色



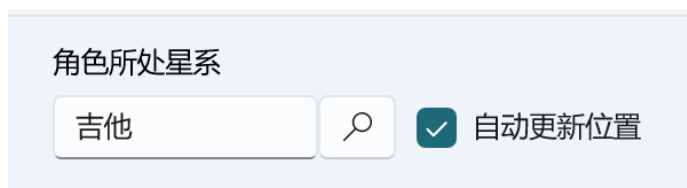
若你的聊天频道文件较多，进入此界面可能需要卡顿等待一会，此时软件需要计算你所有的角色信息。

4. 勾选需要的预警频道



频道列表会显示该文件生成时间（游戏时间），可通过时间确认此处显示的频道文件是否正确，也可右键列表的频道打开文件，查看里面内容来确认是否有误。

5. 确认玩家位置



6. 按需要设置其他参数，可保持默认，可参考下一节自行设置

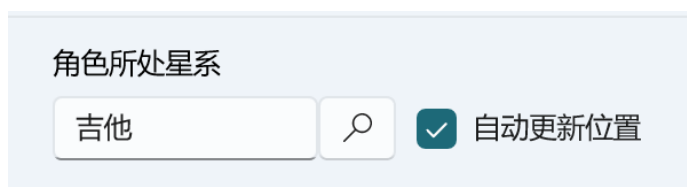


7. 点击开始按钮开始预警
8. 检查软件右部分区域是否能实时显示游戏预警频道聊天内容，若能，即为开启成功，若不能，请检查预警频道是否勾选正确、频道文件是否识别正确


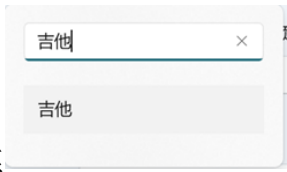


## 2.3.2 参数说明

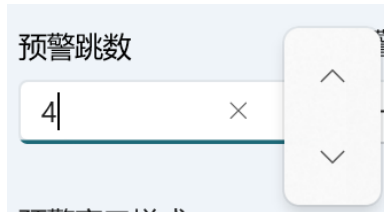
### ● 玩家位置



默认会读取日志玩家识别出玩家当前位置，若不正确或者需要自己手动设置位置，可

点击按钮  输入星系名字搜索并选择星系 。若需要软件自动更新玩家实时位置，可勾选自动更新位置，如此一来，开启预警后，若玩家在游戏内移动到别的星系，预警会自动同步更新玩家当前位置。

### ● 预警跳数



在距离玩家位置此跳数范围内才会发出预警通知，最大范围 8 跳。

#### 9. 预警窗口显示模式

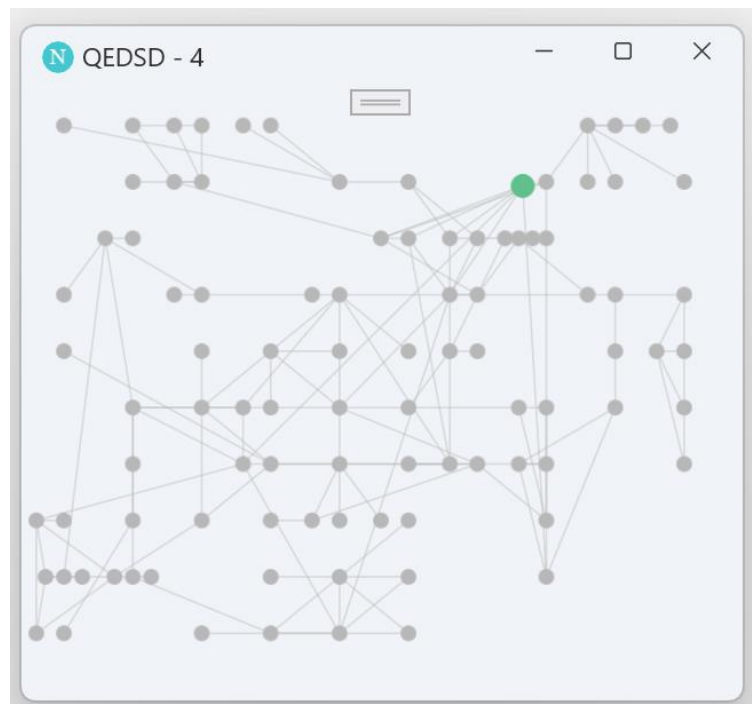


- 一直显示：开始预警后预警窗口会一直置顶显示
- 必要时显示：开始预警后仅在出现预警才会显示预警窗口，并随着预警取消自动隐藏窗口
- 不显示：永不显示预警窗口

#### 10. 预警窗口样式

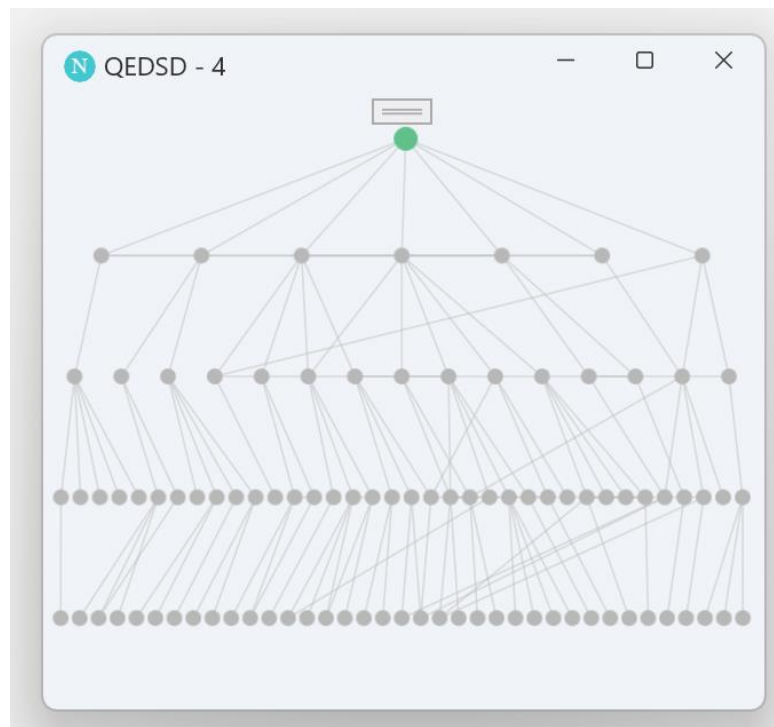
预警窗口星系位置关系显示方式

- 默认

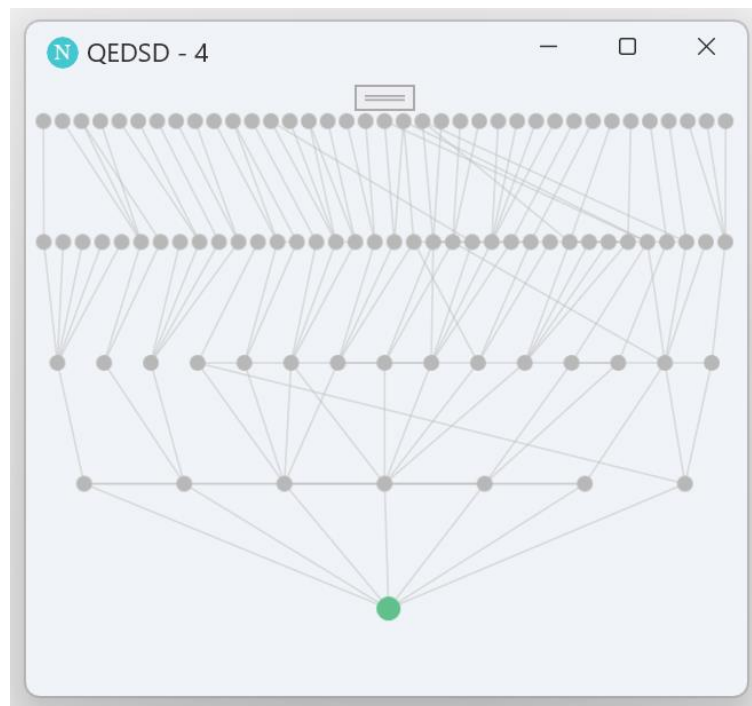


默认样式是依据各个星系之间实际位置关系来排列显示的

- SMT

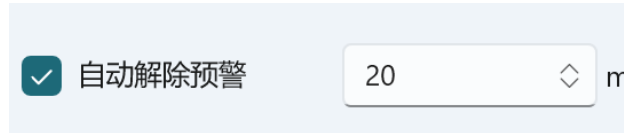


- Near2



11. 预警窗口透明度  
预警窗口背景透明度

12. 自动解除预警



若开启，在指定时间到达后自动解除该星系的预警，预警窗口上该星系由红色变为灰色

若预警频道发出星系解除相关信息，预警窗口会将该星系从原本预警状态恢复到非预警状态

### 13. 自动降低预警级别



若开启，在上一次预警后到达设定时间，预警窗口上该星系由红色变为黄色。

### 14. 预警声



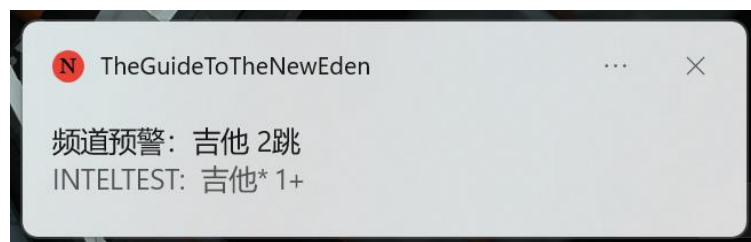
开启后，触发预警会播放声音，默认播放软件内置音频，可输入自定义音频文件路径，

或点击  弹窗选择文件

**PS:**选择音频按钮不可在管理员模式运行软件时使用

### 15. 系统通知

开启后。预警会在系统右下角弹出通知



### 16. 忽视预警关键词

聊天内容出现相关关键词时会无视，不再判断是否需要预警，如聊天内容如下

`[ 2023/11/11 14:58:18 ] QEDSD > 吉他* status`

尽管包含了星系吉他，但由于出现了忽视关键词 status，此聊天不会触发预警

### 17. 解除预警关键词

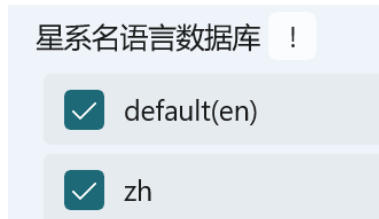
聊天内容出现相关关键词时，将从预警窗口解除相关星系预警，如

`[ 2023/11/11 15:00:20 ] QEDSD > 吉他* clr`

聊天内容包含了星系吉他，同时包含了关键词 clr，预警窗口将把吉他这个星系恢复为非预警状态，同时，软件主界面会把该聊天内容高亮为绿色显示

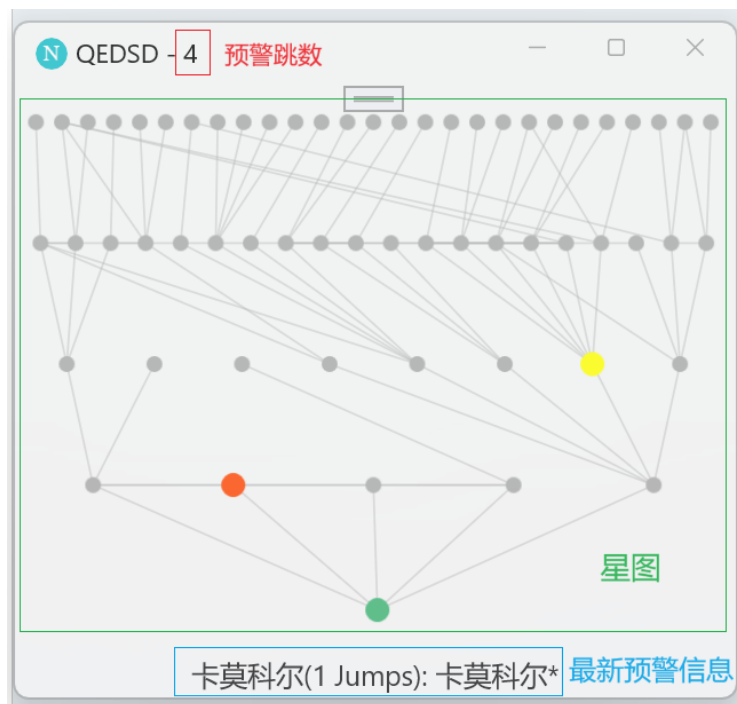
### 18. 星系名语言数据库

设置哪些语言的星系名会检测到，默认勾选英文，此时只有聊天内容星系名为英文时才会正常检测到并开始预警，而中文将不会响应。若需要支持中文星系名，需勾选上 zh 选项



如需支持更多语言的星系，需要自行按指定格式在软件文件夹 Resources\Database\Local 内添加 Sqlite3 数据库，重启软件后会自动识别并显示在此处供选择。

## 2.3.3 预警窗口



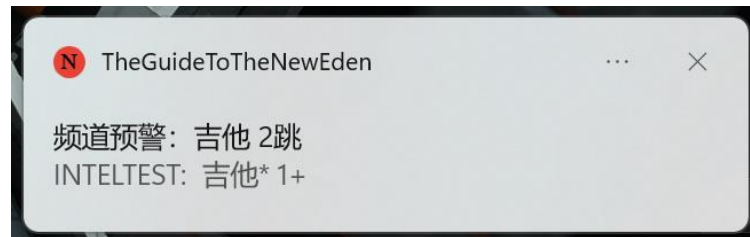
### 2.3.3.1 星系点颜色状态

绿色点表示玩家位置，红色表示预警中，黄色表示预警过去一段时间了（参数设置），级别已降低，灰色表示无预警星系

### 2.3.3.2 操作

- 右键预警中的星系可以消除预警
- 点击右上角最小化按钮会最小化到任务栏
- 点击右上角关闭按钮停止预警

### 2.3.4 系统通知



点击系统通知会将相应游戏窗口激活显示

## 2.4 多开预览

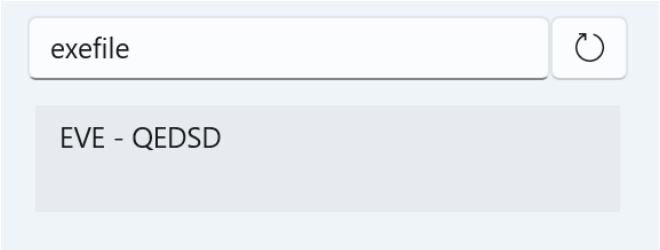
参考自 [EveOPlus/eve-o-preview](https://github.com/EveOPlus/eve-o-preview)

将游戏窗口以置顶小窗显示出来，并支持快捷键快速切换显示游戏窗口



# 2.4.1 基本使用流程

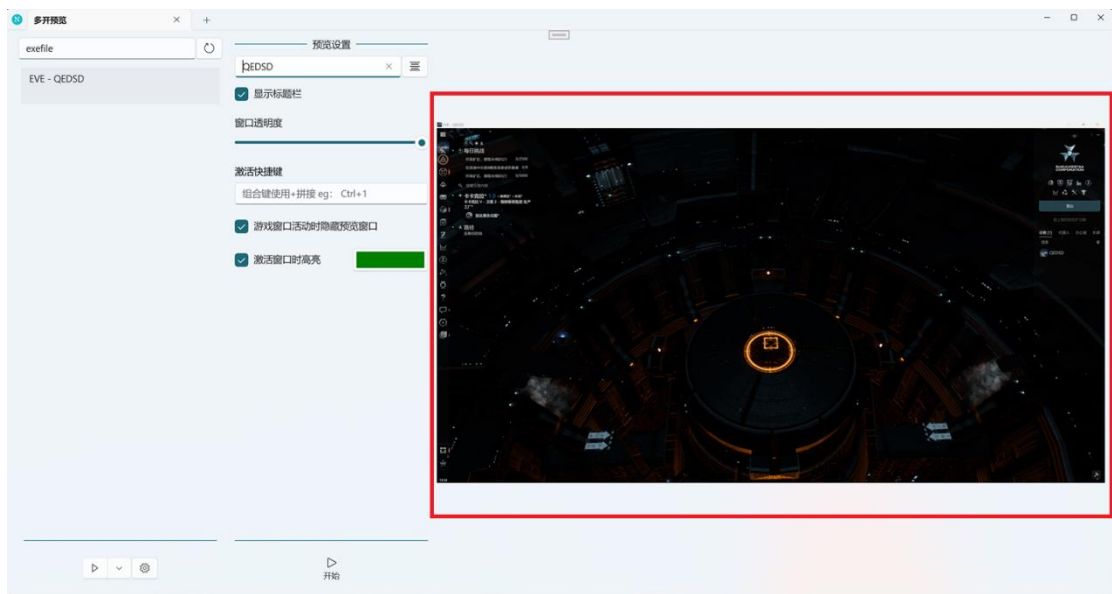
- 1. 打开游戏并进入角色（不要停留在选择角色界面）
- 2. 游戏不能设置为全屏模式，窗口模式不能最小化
- 3. 进入功能（若在打开该功能后才开游戏或者选角色，可点击刷新按钮来刷新游戏列表）
- 4. 左边列表选择要开始预览的角色



- 5. 设置参数或者保持默认



- 6. 检查软件右部分界面是否正常显示游戏画面



若无，请检查是否游戏最小化了，预览不支持最小化游戏窗口。

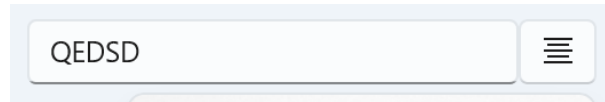


7. 点击开始按钮即可开始，此时会在屏幕上置顶显示一个小窗口来显示游戏画面


## 2.4.2 预览设置



- 配置



默认加载与角色名称同名配置，若无，则新建一个与角色名称一致的配置，在开始预

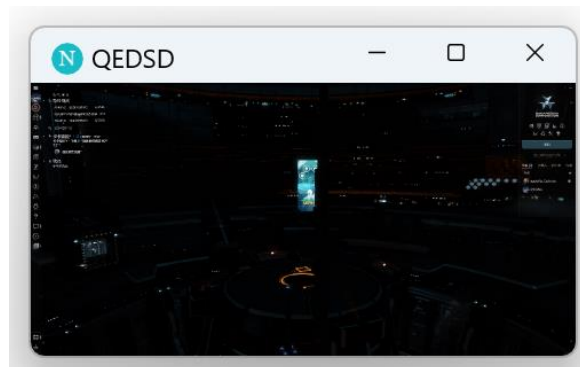
览后，会保存当前配置以供下回自动加载。点击右边按钮可显示软件所有保存的配置



点击选项可套用相应配置到当前游戏进程，也可在此删除已保存配置或者新增配置。

- 显示标题栏

预览小窗在游戏画面上面显示一个正常软件窗口的标题栏



- 激活快捷键

按下相应快捷键时将此游戏窗口激活显示，具体说明请参考下面的全局设置切换快捷键。此处快捷键会在开始此游戏预览时注册，若注册失败会不进行提示，使用中若发现无法激活，请查看日志是否提示注册热键失败。

### 2.4.3 全局设置

切换快捷键 !

向前

F5

更新

向后

F4

更新

激活模式

模式1 (EVE-O-P)

▼

统一窗口大小 !

533

×

300

应用

自动对齐窗口 !

对齐方式

▼

对齐位置

▼

对齐间隔

10

行/列最大窗口个数

10

应用

▶

▼

⚙

此处的所有设置可以实时生效，但均需在开始任意一个游戏预览后才会保存。

1. 切换快捷键
- 开启多个预览时，向前向后快捷键支持按顺序（游戏进程列表显示的顺序）切换显示游戏窗口。快捷键支持组合键，使用+拼接起来，如 Alt+F5。支持哪些按键请查看设置页面的按键列表，或打开软件文件夹 Resources\Configs 下的 Keyboardlist.csv 文

件。

快捷键为 window 系统热键机制，支持的组合键仅有 Alt、Ctrl、Shift。此外，热键会拦截原按键的正常使用，如只设一个快捷键为 1 时，按键 1 将只能用来切换游戏窗口，不能再在任何输入框输入 1。

```
1 LeftMouse,1,
2 RightMouse,2,
3 MidMouse,4,
4 Tab,9,
5 Clear,12,清除键
6 Enter,13,回车键
7 Shiftf,16,
8 Ctrl,17,
9 Alt,18
10 Pause,19,暂停键
11 CapsLock,20,大写键
12 Esc,27,
13 Space,32,空格键
14 PageUPp,33,
15 PageDown,34,
16 End,35,
17 Home,36,
18 ←,37,
19 ↑,38,
20 →,39,
21 ↓,40,
22 Print,42,
23 PrtSc,44,
24 Delete,46,
25 0,48,
26 1,49,
27 2,50,
28 3,51,
29 4,52,
30 5,53,
31 6,54,
32 7,55,
33 8,56,
34 9,57,
```

文件一行代表一个按键，格式为：按键名称,按键代码,说明（可为空）

向前 F5

- 按键名称：为软件设置快捷键处输入的名称
- 按键代码：指此按键在 window 系统内的虚拟代码的十进制值，可参考微软的说明[虚拟键码 \(Winuser.h\) - Win32 apps | Microsoft Learn](#)
- 说明：无实际意义，仅起注释作用

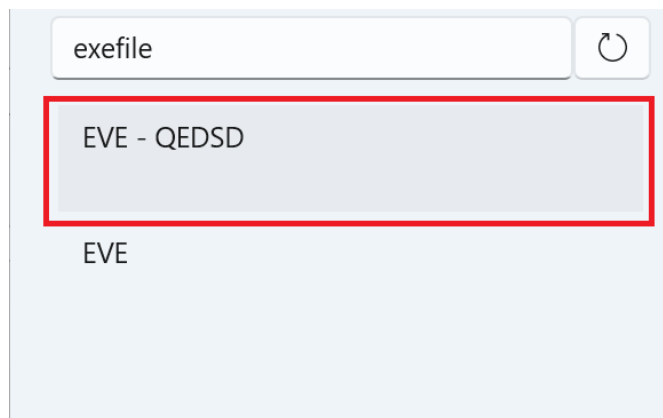
仅在此列表中的按键可设置为快捷键。若需要添加不在此列表中的按键，可按格式 **按键名称,按键代码,说明** 添加，添加保存后重启软件即可生效。

## 2. 激活模式

切换按键按下时按何种方式显示游戏窗口，不同模式区别在于调用 Window 系统底层接口不同，默认保持 EVE-O-P 即可，此模式调用的 API 和 [EveOPlus/eve-o-preview](#) 是一样的，兼容绝大部分电脑。若发现此模式不生效，可以切换其他模式尝试。模式 5 理论上支持所有电脑，所有如果使用模式 5 还不生效，往往是其他地方有问题，可查看日志并向开发者反馈。

## 3. 自动对齐窗口

按进程列表第一个游戏进程的预览窗口为起始参考点，

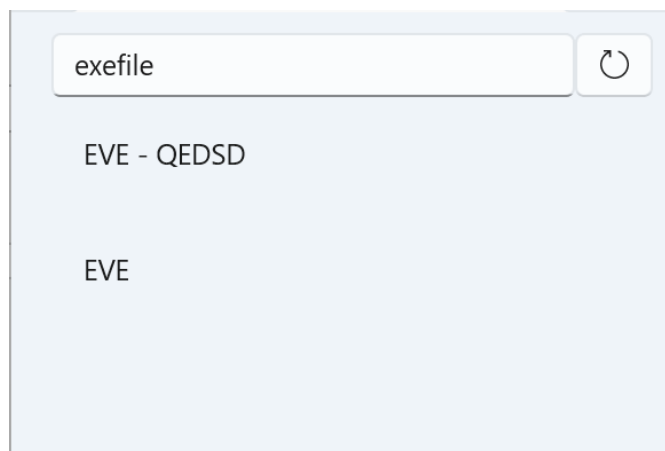


自动将剩余游戏进程的预览窗口按设定的方式对齐排布

## 2.4.4 其他

### 1. 进程列表顺序调整

全局的快捷键切换顺序以及自动对齐的顺序均依赖于软件显示的游戏进程列表顺序

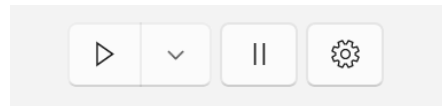


若需要调整此列表显示顺序，可鼠标按住要调整的一项然后移动到其他项上面再松开即可，但若软件以管理员模式运行，则无法拖动，甚至会导致崩溃，可以右键上下移动来调

整顺序。



## 2. 开始全部预览



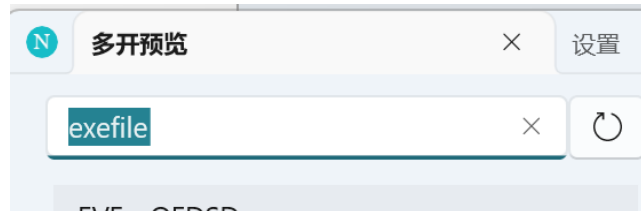
游戏进程列表下方的开始按钮会优先按已保存的配置开始游戏预览，若游戏进程没有保存的配置，则按默认参数新建配置开始预览。

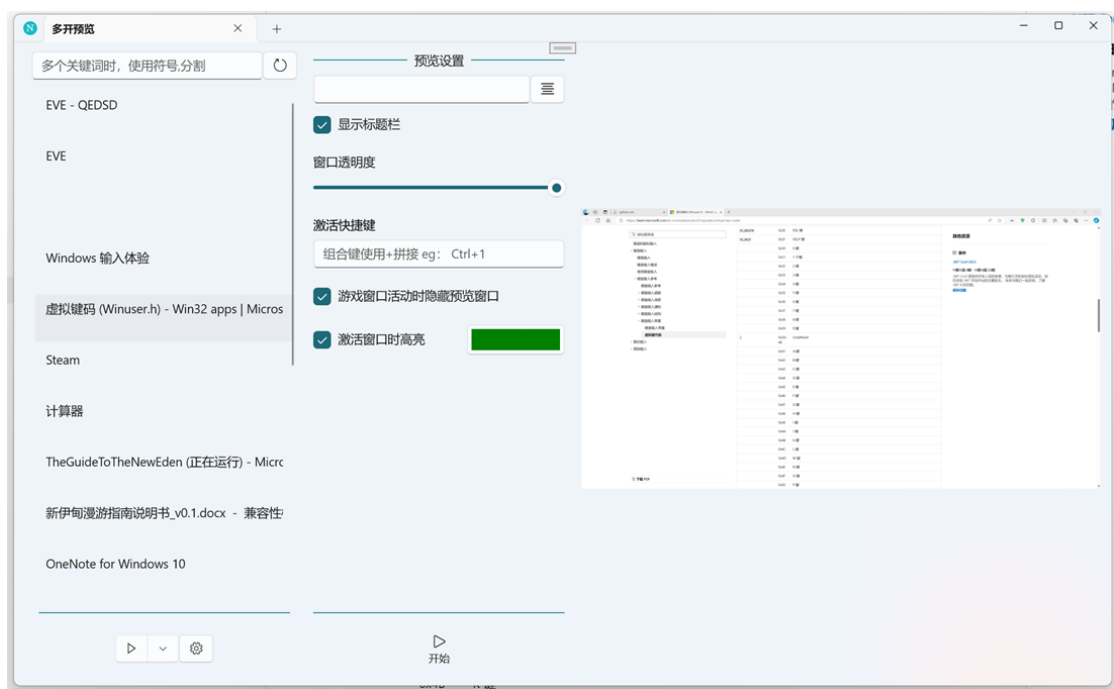
## 3. 暂停全部预览

至少有一个游戏进程开始预览后，游戏进程列表下方会显示暂停按钮，此按钮会暂停所有预览。

## 4. 预览游戏之外的窗口

修改 `exefile` 为你需要的窗口的**进程名字**即可，然后刷新列表。或者全部删除，不输入任何字符再刷新，此时会显示你系统所有的窗口进程。





## 2.5 日志监控

通过监控本地 EVE\logs\Gamelogs 下的最新游戏日志，出现与设定的关键词相符合的日志后发出通知。

游戏日志是按每个角色两个文件来记录的，一个是进入游戏后选择完角色就创建的一般日志文件，如游戏内画面正中间偏上的位置出现的战斗日志，另一个是游戏出现掉线等异常情况时才新建的文件，且称之为异常日志文件。

通过监控一般日志文件可以实现监控被无畏怪等特殊怪攻击或者是出现掉落怪等情况时提醒玩家。通过监控异常日志文件可实现掉线时通知玩家。

实现监控关键在于将日志内容和要监控的关键词作匹配，如需要监控无畏怪，则需要设定无畏怪的关键词是什么，当日志文件有更新时，会将更新的内容与关键词比较，若包含关键词则发出通知。

### 2.5.1 基本使用流程

1. 先运行游戏（不要停留在选择角色界面）
2. 打开该功能或者点该功能左下角的刷新按钮来显示出所有角色

QEDSD 角色名称  
2023/11/12 1:58:00 最新日志文件时间（游戏时间）

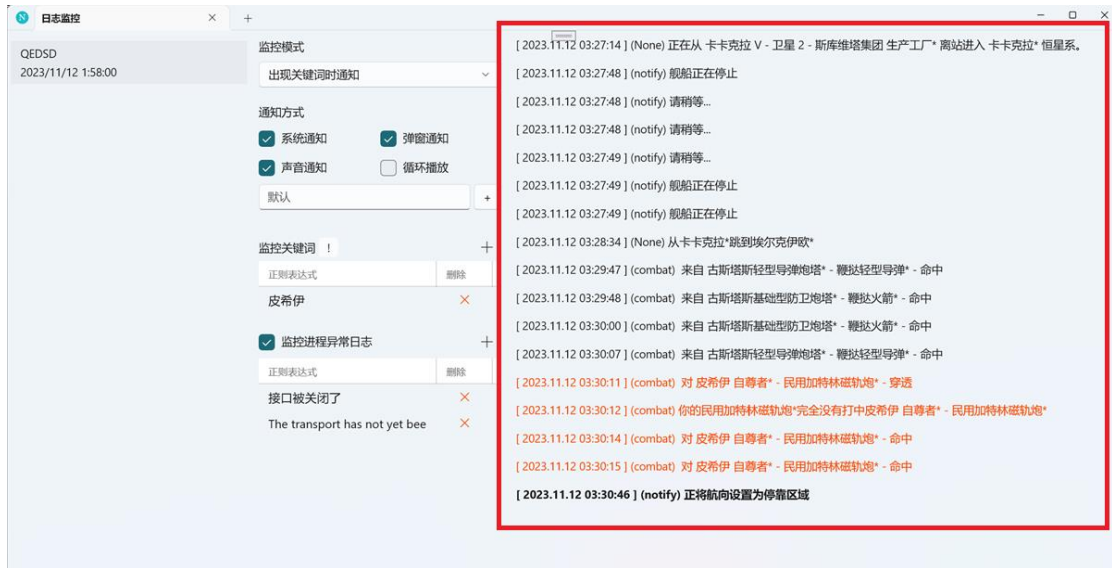
可以通过判断最新日志文件时间或者右键打开日志文件查看内容来判断软件有没有识别出正确的日志文件

3. 在角色列表选择要监控的角色
4. 设置日志需要监控的关键词以及其他参数，其他参数可保持默认



开始

5. 点击开始按钮
6. 开始后查看软件右部分界面可以看到实时同步的游戏日志记录



最新的日志加粗显示在最下面，包含关键词的日志会标红显示。

## 2.5.2 参数说明

### 1. 监控模式



- 出现关键词时通知：当日志出现监控关键词后即发出通知，适合出现无畏怪、精英怪等特殊怪时通知玩家。
- 停止出现关键词后通知：选择此选项会出现判定时间间隔参数设置

判定时间间隔 (s)

30

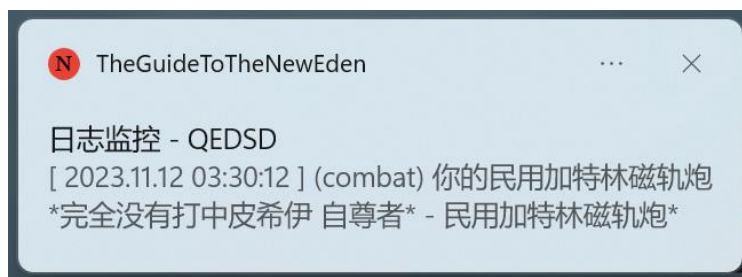
此模式会从第一次出现监控关键词时开始计时，直到到达判定时间间隔设置的秒数后，若中间再无关键词出现则发出通知，若中间有出现关键词，则将计时重置。简单理解即为从最后一次关键词出现时计时，直到指定的时间后开始通知。此模式适合挂机刷怪打完怪后通知玩家。

### 2. 通知方式

通知方式

<input checked="" type="checkbox"/> 系统通知	<input checked="" type="checkbox"/> 弹窗通知
<input checked="" type="checkbox"/> 声音通知	<input type="checkbox"/> 循环播放

- 系统通知



点击系统通知会将相应的游戏窗口显示出来，并消除该条日志所有通知（声音、弹窗）


- 弹窗通知



最新的通知会加粗显示在最下面，点击显示游戏窗口会将相应的游戏窗口显示出来，并消除该条日志所有通知（声音、弹窗），点击关闭按钮也会消除该条日志所有通知。

- 声音通知

勾选此选项会出现循环播放选项和音频文件选择框，默认会播放软件内置的音

频，可输入音频文件路径或者点击选择按钮  弹出弹窗选择（不能在管理员模式下运行软件）

☒ 声音通知 ☐ 循环播放

默认

+

### 3. 监控关键词

监控关键词 ! +

正则表达式	间隔时间 (s)	删除
combat	0	×

- 关键词  
此处的关键词是针对一般日志文件而巳的，日志仅在出现了此列表中的关键词才会发出通知。此处的关键词并非是一个词，而是一个[正则表达式](#)，当然，也可以简单当做一个词来使用，只要日志包含这个词就会通知。
- 间隔时间  
指同一个关键词在多少秒时间内不会被重复触发。

### 4. 监控进程异常日志

☒ 监控进程异常日志 +

正则表达式	删除
接口被关闭了	×
The transport has not yet bee	×

类似于上面的一般日志的监控关键词设置，只不过此处关键词是针对异常日志起作用的，可以不开启监控异常日志。默认只内置了两个可能的掉线时出现的日志关键词，可能还有其他关键词，请自行按实际情况添加。

**PS:有时候掉线并不会出现异常日志，所以掉线监控并非一定成功**

## 2.6 频道监控

基本上是频道预警的变形，只不过通知内容不再局限于多少跳内的星系关键词，只要监控的游戏聊天频道出现相关关键词（正则表达式）就会发出通知，请参考频道预警和日志监控使用。

## 2.7 快速链接

可以自行添加编辑的各种网站链接，点击即可在系统默认浏览器打开链接。软件内置了一些常用的网站链接，右键功能页面空白处可新增链接，右键已有链接可进行复制、编辑等

操作。

已知问题：左键点击 Evanova 会无法在浏览器打开，疑似谷歌商店网址导致。

## 2.8 Zkillboard

欧服/国际服专用击杀榜功能，数据来源于 [ZKillboard](#)，功能没原网页版齐全。

# 3. 常见问题

## 3.1 出现问题怎么办

# 看日志

遇事不决，重启解决，还不行就看软件日志然后反馈 Bug。如果日志信息过多，把日志文件夹清空，重新操作出现问题的步骤，然后再次查看日志是否有记录信息。

## 3.2 软件打不开

假设你满足系统要求，不是奇奇怪怪的系统版本，据个别玩家反馈，在第一次运行软件打不开后重启电脑即可正常了。

## 3.3 欧服添加角色一直在等待网页授权

如果浏览器允许打开 TheGuideToTheNewEden.AuthListener.exe 后没有任何反应或有个窗口一闪而过，软件主界面一直转圈圈提示等待网页授权，这种情况基本上都是没装 .net6 运行时。

## 3.4 欧服添加角色后提示刷新 Token 失败、验证授权失败

基本上都是网络问题

## 3.5 频道预警、日志监控等播放声音不正常

暂未定位到问题，如果你在设置-测试内播放声音是正常的，或者不正常，请查看日志是否相关报错并反馈。

## 3.6 频道预警、日志监控等系统通知不正常

不要以管理员模式运行软件，设置-测试检查系统提供环境，据玩家反馈个别系统确实无法发出通知，暂无法解决。

## 3.7 频道预警小窗口不知道跑哪去了



多半是坐标飘到屏幕外了，尝试点击重置位置按钮，还不行就把配置删了重新开始（参考设置说明）。

## 3.8 打开多开预览功能提示注册热键失败

多半是和其他热键冲突了，可以查看日志确定是否这个原因，解决方法更换热键或者把冲突的软件关了。

## 3.9 多开预览预览窗口没画面只有一片绿

游戏不能全屏、游戏不能最小化，游戏可以放置在后台，但不能全屏模式，不能点游戏窗口右上角最小化按钮。

## 3.10 多开预览快捷键无法切换

如果快捷键注册成功，尝试在全局设置里面切换激活模式，5 个模式挨个试，总会有一个可以的。

## 3.11 日志监控没有提示掉线

要成功提示掉线需要游戏在掉线后正常生成游戏进程异常日志，测试发现，游戏并非一定创建这个异常日志文件，无解。

## 3.12 一些按键显示乱码

个别系统缺失字体 Segoe MDL2 Assets 或 Segoe UI Symbol，自行百度下载安装，或者到群文件下载。

### 3.13 频道预警、日志监控等没有角色可选、没有需要的频道

设置-游戏日志有设置游戏日志文件有效天数，从当前开始往前多少天内的文件才会被软件读取识别，在此日期前的文件自动忽略，也就看不到角色/频道了，请先登陆游戏，进入频道，让游戏自己刷新一下最新日志，然后再打开频道预警、日志监控等功能就可以看到了。